



Carré à la demande !

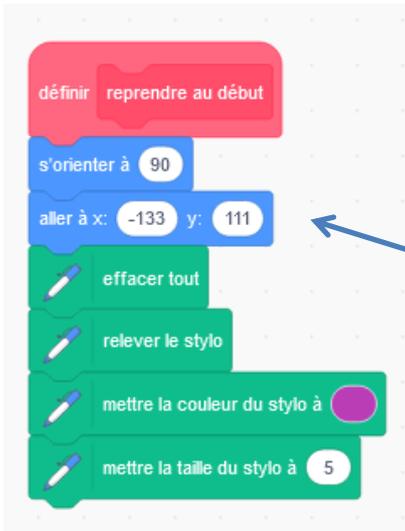
<http://helene.pelle.free.fr>



Copyright ©
Helene.pelle.free.fr

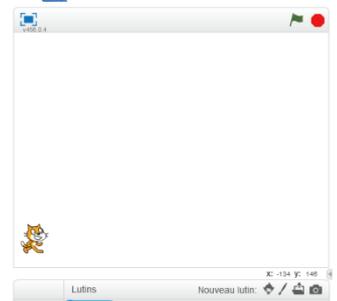
Le but de ce programme est de construire un carré dont le côté est choisi par le joueur.

Crée un bloc « reprendre au début »



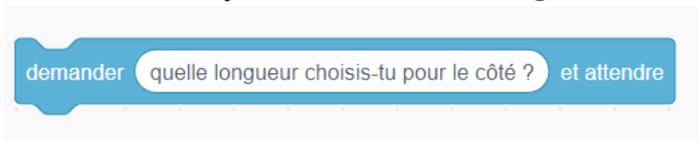
Crée ton bloc « reprendre au début » pour réinitialiser ta figure à chaque fois.

Tu placeras le lutin en bas à gauche de l'écran au début du programme avec la brique « aller à ».

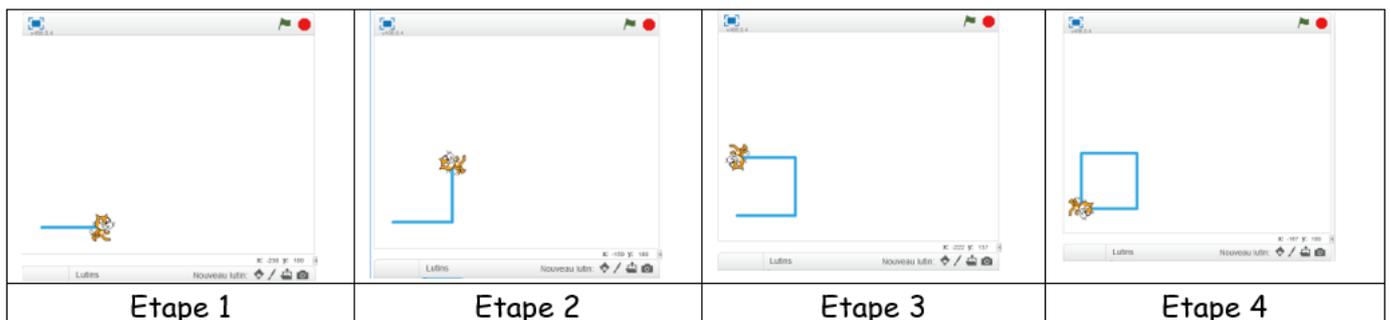


Création du programme

1. Le programme commence quand le drapeau vert est cliqué.
2. On demande au joueur de choisir la longueur du côté :



3. On trace un carré de côté la longueur saisie au clavier en utilisant la brique « réponse » qui stocke la réponse donnée au clavier.



Pour aller plus loin...

On veut éviter que la construction sorte de l'écran et on évitera ainsi les bugs de programme. Pour cela, il faut que l'utilisateur donne une longueur de côté comprise entre 0 et 290 par exemple.

Tu peux utiliser cette instruction au début du programme :

