



# Hexagone « emboîtés »



Copyright © Helene.pelle.free.fr

<http://helene.pelle.free.fr>

Fais ton bloc « reprendre au début ».

## Bloc « hexagone »

hexagone

Crée une variable « longueur »

Construis un bloc « hexagone régulier » de côté « longueur » pas.

Tu pourras t'aider de la fiche :

Hexagone régulier

<http://helene.pelle.free.fr>



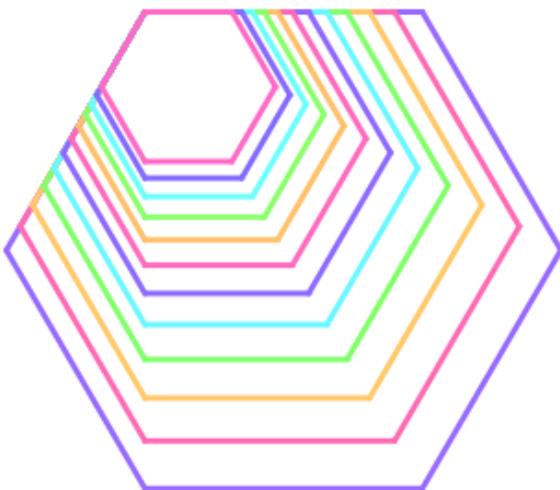
## Programme principal

Place le lutin en haut à gauche pour qu'il ait la place de tracer la figure

On donne 150 comme valeur initiale à notre variable



Trace le premier hexagone de côté « 150 pas »



Pour construire les autres hexagones :

- Multiplie la longueur du côté de l'hexagone précédent par 0.9.
- Répète cela 10 fois

Tu pourras utiliser les briques :

