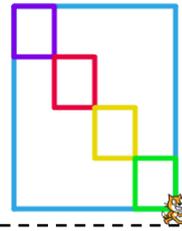


# Les rectangles

<http://helene.pelle.free.fr>



Le but de ce programme est de tracer la figure ci-dessus.

## Bloc « reprendre au début »

En t'aidant des fiches précédentes, crée un bloc qui permet d'effacer les précédents tracés, de

Carré et Rectangle



positionner le personnage, de l'orienter à droite, ...

<http://helene.pelle.free.fr>

## Création d'un bloc «Grand rectangle »

Crée un bloc qui permet de dessiner un rectangle en partant du coin en haut à gauche. Sa largeur de 160 pas, sa longueur de 240 pas. Commence par tracer la largeur.

grand rectangle

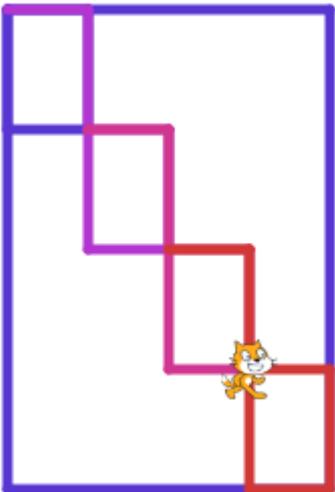
## Création d'un bloc «Petit rectangle »

Crée un bloc qui permet de dessiner un rectangle en partant du coin en haut à gauche. Sa largeur de 40 pas, sa longueur de 60 pas. Commence par tracer la largeur.

petit rectangle

## Programme principal

Le lutin doit tracer la figure suivante :



Tu devras utiliser les briques :

répéter | fois

ajouter 10 à la couleur du stylo

Et tes blocs

grand rectangle

petit rectangle