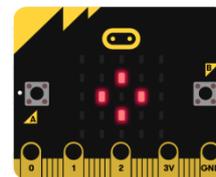


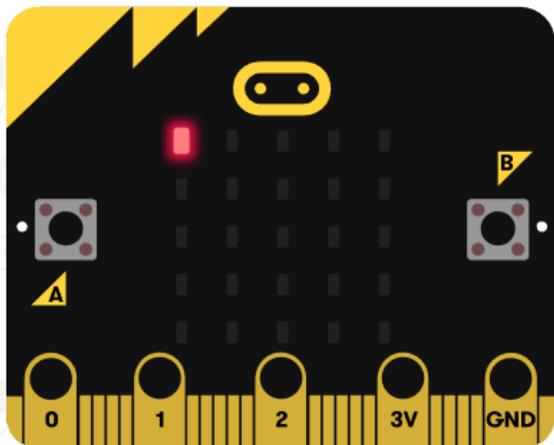


Allumer les LED



<http://helene.pelle.free.fr>

Le but de ce programme est d'allumer successivement les LED du robot.



Vérifie que le LED de coordonnées (0 ;0) est celui-là :

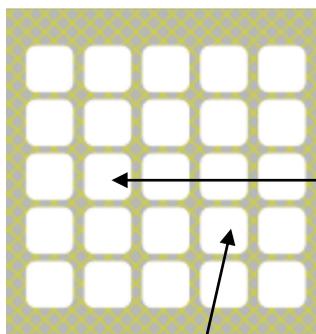
```
au démarrage
  allumer x 0 y 0
```

Teste avec `allumer x 1 y 0`

Pour comprendre les abscisses

`allumer x 0 y 1`

Pour comprendre les ordonnées



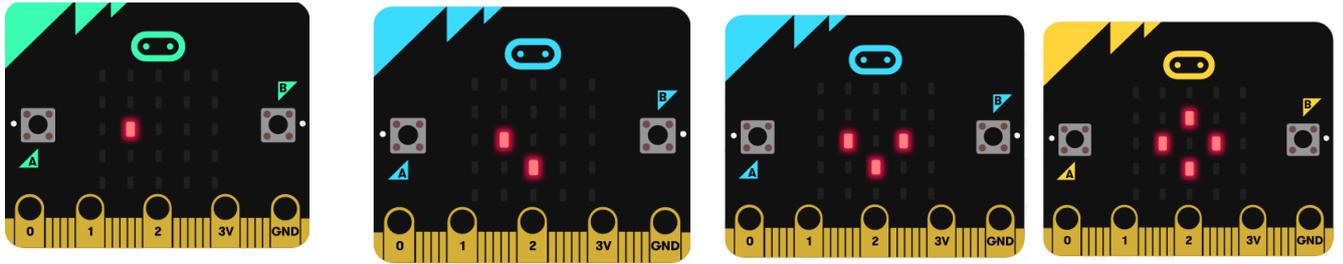
Ainsi, ce LED a pour coordonnées (1 ; 2). Teste le !

Trouve les coordonnées de ce LED et vérifie !

(0 ;0)	(1 ;0)	(2 ;0)		
(0 ;1)	(1 ;1)			
(0 ;2)				
(0 ;3)				
(0 ;4)				(4 ;4)

Script 1

Complète le programme pour faire la séquence ci-dessous :



Début du programme :



Script 2

Complète le programme afin de dessiner par séquence ce smiley :

