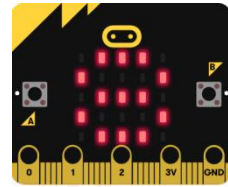




Chaîne de caractères

<http://helene.pelle.free.fr>

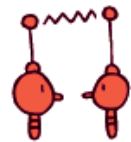


Le but de ce programme est d'afficher un caractère d'une chaîne en fonction de sa position.

Création des variables

nature	nom	rôle
variable	nombre	Tu lui donneras la valeur du nombre que tu veux.
variable	nombretexte	Tu transformes la variable « nombre » en « texte »
variable	longueur	Elle donnera la valeur du nombre de caractères.

Par exemple donne à ta variable « nombre » la valeur de 7805.



Script 1

On veut afficher le premier chiffre.

Avec « micro:bit » il faut d'abord convertir le nombre en texte pour pouvoir travailler avec ! on définit ainsi la variable « nombretexte » :

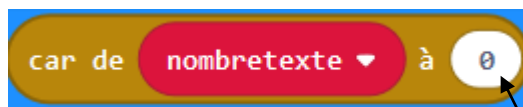


Dans « Micro:bit » le premier caractère est le caractère 0, le deuxième est le 1 etc.....

position	0	1	2	3
caractère	7	8	0	5

Donc pour afficher le premier chiffre du nombre, il faut afficher le caractère en position « 0 ».

On utilise la brique



Qui donne le caractère de « nombretexte » en position 0, donc la premier

Affiche le texte et vérifie que cela fonctionne avec d'autres nombres.



Script 2

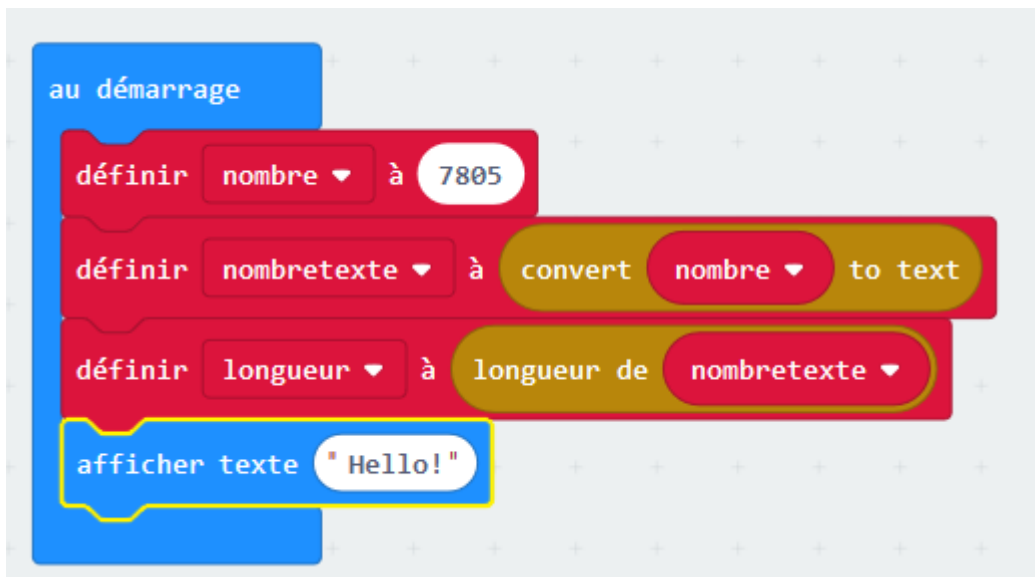
Reprends le programme précédent et affiche le 3^{ème} chiffre du nombre.

Vérifie que cela fonctionne !

Script 3

On reprend le programme précédent et on affiche le chiffre des unités, quel que soit le nombre de chiffres au départ.

On va donc définir la variable « longueur » à « longueur nombretexte »



Complète le programme pour qu'il affiche le chiffre des unités en utilisant les briques suivantes :

