



La main à la pâte

Enigme



IBM Volunteers



<http://helene.pelle.free.fr>

Script

Première partie

Au démarrage le robot émet une musique appropriée et un dessin de ton choix avec la brique :



Puis il affiche le message :

«Bonjour ! Cherche une feuille dans la salle reviens me donner la réponse.» **(au départ tu l'enlèveras pour tester ton programme. Tu modifieras ta phrase à la fin de la séance).**

Il répète deux fois le message afin que les élèves aient le temps de bien la comprendre puis il affiche un autre dessin.

La feuille permettant de répondre à la question sera cachée dans la salle.

Deuxième partie

La bonne réponse est 3.

Il faut donc que l'élève appuie trois fois sur le bouton A puis une fois sur le bouton B pour vérifier si c'est correct.

Tu dois donc utiliser la fiche nombre 3 à valider.

Test boutons
<http://helene.pelle.free.fr>



pour faire le script, avec le

Si l'élève a bien trouvé alors le robot affiche un dessin de réussite type smiley, joue une musique entraînante et donne le mot de passe « Bravo ! le mot de passe est :».

Et il affiche un mot de passe en morse : « réchauffement »

Sinon il affiche un dessin d'erreur type smiley « triste », une musique plutôt triste et dit « recommence ».

Challenges



- Les dessins peuvent s'afficher progressivement :



- Le morse est entièrement programmé avec une fonction pour chaque lettre de l'alphabet



- Tu peux créer ta propre musique :

