

Le but de cette fiche est d'utiliser les boutons détecteurs A et B.

Tu pourras reprendre le script précédent.

Création de la variable



Crée une variable que tu pourras appeler «compteur ». on lui donne la valeur de 0 au début du programme.

Script

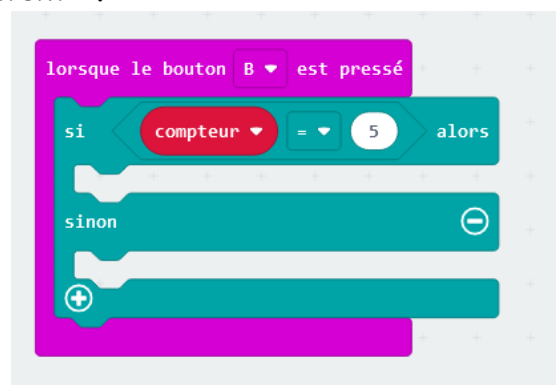
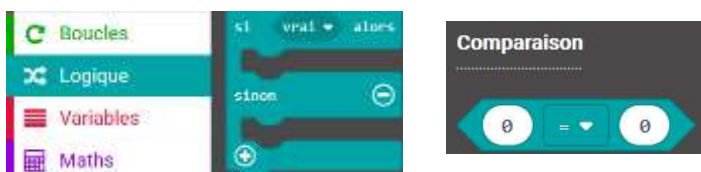
Le but du script est que le bouton B valide le nombre de fois où l'on doit appuyer sur le bouton A.

- Dans « Lorsque le bouton A est pressé »

Même script que le précédent : on ajoute 1 à la variable « compteur » lorsque le bouton A est pressé. On affiche le texte « compteur » pour vérifier que ça fonctionne.

- Dans « Lorsque le bouton B est pressé »

Si « compteur » = « 5 », alors on affiche le smiley « content ».



Sinon :

1. on affiche le smiley « triste »
2. on remet la valeur du compteur à 0
3. on affiche le texte : « recommence ! »

