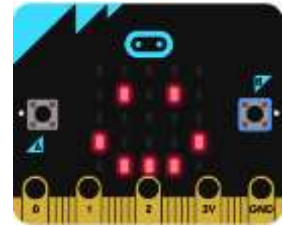




## Test aléatoire

<http://helene.pelle.free.fr>



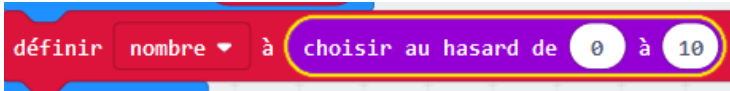
Le but de cette fiche est d'utiliser les boutons détecteurs A et B.

Tu pourras reprendre le script précédent.

### Création des variables

1. Crée une variable que tu pourras appeler «compteur ». on lui donne la valeur de 0 au début du programme. Elle permettra de compter.
2. Crée une nouvelle variable que tu appelles « nombre ».

Donne lui au démarrage une valeur aléatoire entre 0 et 10.



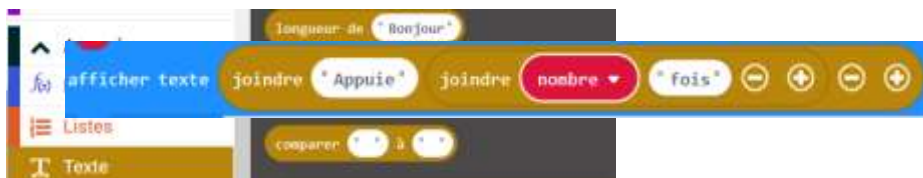
### Script

Le but du script est que le bouton B valide le nombre de fois où l'on doit appuyer sur le bouton A.

- Dans « Démarrage »

Le robot dit au démarrage « appuie « nombre » fois ».

Pour joindre les mots utilise dans « Avancé-Texte » la brique « joindre..... »



- Dans « Lorsque le bouton A est pressé »

Comme dans le script précédent, on ajoute 1 à la variable « compteur » lorsque le bouton A est pressé.

On affiche le texte « compteur » pour vérifier que ça fonctionne. C'est le même script que précédemment (fiche « décompte »)

- Dans « Lorsque le bouton B est pressé »

Si « compteur » = « nombre », alors

on affiche le smiley « content »

**Sinon**

1. on affiche le smiley « triste »
2. on remet le compteur à zéro
3. et on dit « recommence ! »

