

Triangle rectangle ou non ?

<http://helene.pelle.free.fr>



Le but de cette fiche est de créer un programme qui permet de savoir si un triangle est rectangle, connaissant les longueurs de ses 3 côtés.

C'est le joueur qui donne les côtés en indiquant quelle est la longueur la plus grande.

Quelle est la longueur du plus grand côté ?

Quelle est la longueur du deuxième côté ?

Le lutin demande ces deux questions en attente d'une réponse.

Création des variables

Crée trois variables : plusgrandelongueur, cote1 et cote2.

Script

1. Le programme commence quand on clique sur le drapeau vert.
2. Le programme demande les 3 longueurs à l'utilisateur en précisant bien quelle est la plus grande (le programme ne fait pas le test).
3. Complète cette partie pour que le programme fonctionne :

```
si (cote1 * cote2 = plusgrandelongueur * plusgrandelongueur + cote1 * cote1) alors
  dire Le triangle est rectangle d'après ..... pendant 2 secondes
sinon
  dire Le triangle n'est pas rectangle d'après ..... pendant 2 secondes
```