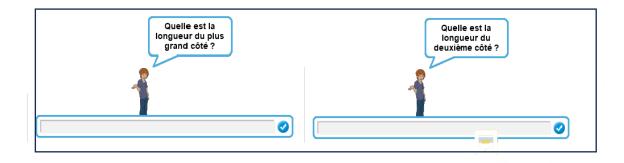
## Triangle rectangle ou non?



## http://helene.pelle.free.fr

Le but de cette fiche est de créer un programme qui permet de savoir si un triangle est rectangle, connaissant les longueurs de ses 3 côtés.

C'est le joueur qui donne les côtés en indiquant quelle est la longueur la plus grande.



Le lutin demande ces deux questions en attente d'une réponse.

## Création des variables

Crée trois variables : plusgrandelongueur, cote1 et cote2.

## <u>Script</u>

- Le programme commence quand on clique sur le drapeau vert.
- 2. Le programme demande les 3 longueurs à l'utilisateur en précisant bien quelle est la plus grande (le programme ne fait pas le test).
- 3. Complète cette partie pour que le programme fonctionne :

