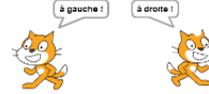




## Un pas à droite ou à gauche ?

<http://helene.pelle.free.fr>



Copyright ©  
Helene.pelle.free.fr

On veut que le personnage fasse 20 pas sur la droite ou sur la gauche de façon aléatoire : à chaque changement de direction, il a autant de chances d'aller à droite qu'à gauche.

### Création d'une donnée « nombre au hasard »

On veut qu'on ait autant de chance d'aller à droite qu'à gauche.

Cela revient à prendre au hasard un nombre entre deux nombres donnés (par exemple 0 et 1).



A chaque fois que cette ligne de code est exécutée, on a 50% de chance que nombre au hasard vaille 0 et 50% de chances que nombre au hasard vaille 1.

### A droite ou à gauche ?

Si on tombe sur le nombre 0, alors on avance sur la droite, sinon sur la gauche.

Complète le code suivant :