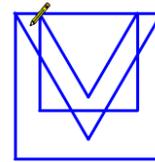




Carré-triangle

Réduction

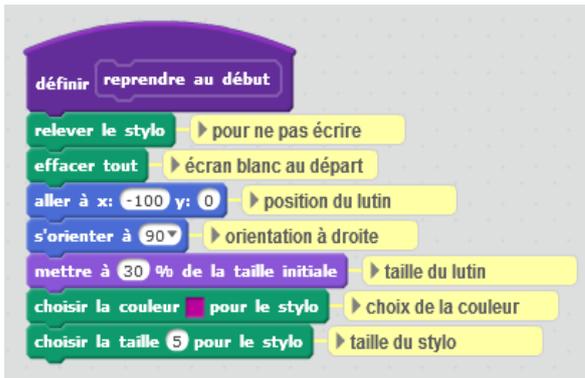
<http://helene.pelle.free.fr>



Copyright © Helene.pelle.free.fr

Création d'un bloc « reprendre au début »

Lorsqu'on va tracer une figure et relancer le programme plusieurs fois, les figures précédents tracés restent sur l'écran, le personnage a changé de place, il n'est plus dans la bonne direction,...



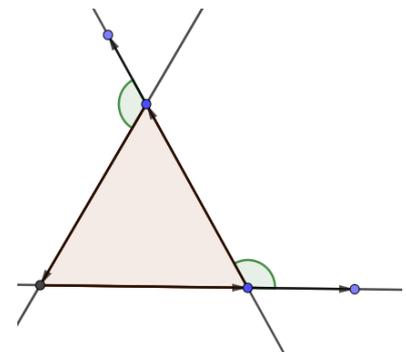
Crée un bloc « reprendre au début » qui nous permet de faire tous les réglages pour que ces problèmes disparaissent. *La position du lutin est à modifier en fonction de la construction à faire (on commence plus à gauche ou à droite, en haut ou en bas,...).*

N'oublie pas de placer le bloc « reprendre au début », au début de chaque programme.

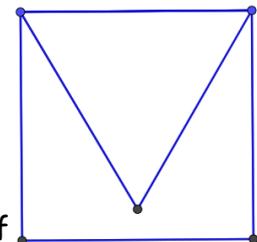


1. Construis un bloc « carré » permettant de construire un carré de côté 150 pas
Vérifie que ton carré fonctionne

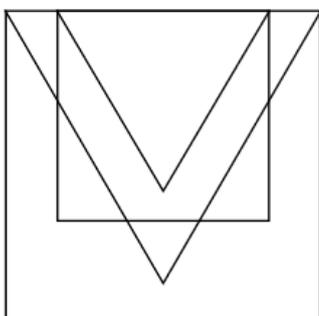
2. Construis un bloc « triangleéquilatéral » permettant de construire un triangle équilatéral de côté 150 pas (utilise le triangle ci-contre pour réfléchir aux angles de rotation).
Vérifie que ton triangle fonctionne



3. Utilise maintenant tes deux blocs pour obtenir la figure ci-contre :



4. Continue ton programme pour obtenir la f



Indication : Le petit carré est une réduction du grand carré de rapport $\frac{2}{3}$.