



Code de César - clé 1

<http://helene.pelle.free.fr>



Copyright ©
Helene.pelle.free.fr

Le but de cette fiche est de créer un programme qui permet de décaler les lettres d'une phrase d'un rang dans l'alphabet (le A devient B, le B devient C etc...). Dans cette première fiche le décalage est « manuel ».

nature	nom	rôle
liste	caractères	On va la remplir avec les caractères de la phrase.
variable	phrase	Elle va prendre la valeur de la phrase écrite par le joueur.
variable	position	Cette variable repère la position d'un caractère dans la phrase. Elle commence au premier caractère (on la met à 1 en début de programme) et elle finit à la fin de la phrase (longueur de phrase).
liste	cryptage	On va la remplir avec la phrase codée.

Créer la première liste

Le lutin demande d'écrire un mot ou une phrase. Crée une variable « phrase » et donne-lui la valeur de la réponse.

Parler en verlan

<http://helene.pelle.free.fr>



En t'aidant de la fiche <http://helene.pelle.free.fr>, crée une liste « caractères » qui permet d'écrire tous les caractères de la phrase donnée.

Réinitialise-la quand on clique sur le drapeau vert.

Faire le cryptage

Crée une deuxième liste « cryptage » qui contiendra la phrase codée.

Remets la variable « position » à 0.

On va parcourir la liste « caractères » et remplir la liste « cryptage » en décalant d'un rang toutes les lettres.

Répète « longueur de phrase » fois.

- Ajouter 1 à position.
- Si le caractère « position » de la liste « caractères » est a, alors mettre b dans la liste cryptage à la même position.
- Si le caractère « position » de la liste « caractères » est b, alors mettre c dans la liste cryptage.
- Etc jusqu'à la fin de l'alphabet ...

Pense à réinitialiser ta deuxième liste !

Le lutin dit à la fin du programme la liste « cryptage » pendant 10 secondes.

codecesar1
v441.1

caractères

1	b
2	o
3	n
4	j
5	o
6	u
7	r

+ longueur: 7

phrase **bantour**

position **7**

cryptage

1	c
2	p
3	o
4	r

cpokpvs



X: -240 y: 180

Lutins Nouveau lutin