



Frise rectangles (2)



<http://helene.pelle.free.fr>



Copyright ©
Helene.pelle.free.fr

Le but de cette fiche est de réaliser une frise avec des rectangles et des carrés.

On commencera par faire le bloc « reprendre au début ». Place le lutin au bon endroit.

Bloc «rectangle»

Définis un bloc « rectangle » qui permet de construire un rectangle de longueur 40 pas sur 20 pas de largeur de la couleur de ton choix, en partant du coin en haut à gauche. Tu peux choisir une couleur pour ton rectangle au début du bloc.

Bloc «carré»

Définis un bloc « carré » qui permet de construire un carré de côté 20 pas de la couleur de ton choix, en partant du coin en haut à gauche. Tu peux choisir une couleur pour ton carré au début du bloc.

Translations

On va maintenant tracer les images de ce rectangle et de ce carré par des translations successives quand le drapeau vert est cliqué.

Abaisse ton stylo en position d'écriture.

1. Insère ton bloc « carré ».
2. Place le lutin au bon endroit en utilisant la brique « avancer », et insère ton bloc rectangle.
3. Place ensuite ton lutin au bon endroit en avançant de pas.
4. Répète tous ces points là 6 fois.



Aide logiciel

<http://helene.pelle.free.fr>



Copyright ©
Helene.pelle.free.fr

Aller à un endroit de l'écran		Dans « mouvement » et s'aider de l'affichage en bas à droite pour lire les coordonnées
Abaissier le stylo		Aller dans « Stylo » et choisir la brique « stylo en position d'écriture ».
Effectuer un quart de tour		Aller dans «Mouvements », choisir la brique « tourner de ... degrés» et choisir 90.
Répéter 10 fois		Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Répéter 10 fois » et mettre les données que vous voulez répéter à l'intérieur de la boucle.
Effacer tout		Aller dans « stylo ».