



http://helene.pelle.free.fr

On veut améliorer les déplacements du personnage pour qu'ils soient plus fluides

- 1. Prends un lutin qui a la forme d'un hélicoptère.
- 2. On va créer un premier bloc pour les déplacements à droite :
 - Le script démarre quand le drapeau vert est cliqué.
 - Tu vas répéter indéfiniment :
 - Quand on appuie sur la flèche droite.
 - On s'oriente vers la droite
 - On avance de 5 pas.
- 3. On crée le même bloc pour avancer à gauche.
- 4. Pour s'orienter progressivement vers le haut :
 - Le script démarre quand le drapeau vert est cliqué.
 - Tu vas répéter indéfiniment :
 - Quand on appuie sur la flèche du haut
 - On tourne de 5 degrés
 - $\circ~$ On avance de 5 pas.
- 5. Refais le même bloc pour s'orienter vers le bas.

Lance le script et vérifie que le programme fonctionne correctement.





Aide logiciel



http://helene.pelle.free.fr

Tourner de 5 degrés	tourner (de 90 degrés	Aller dans «Mouvements », choisir la brique « tourner de … degrés» et choisir 5.
Si on appuie sur une touche	si alors	Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Si alors ».
	touche flèche gauche v pressée?	Aller dans « Capteur » et choisir la touche.