



Motifs aléatoires



<http://helene.pelle.free.fr>



Copyright ©
Helene.pelle.free.fr

Le but de ce programme est de construire une suite de motifs choisis au hasard.

Création d'un bloc « reprendre au début »

Tu peux te reporter à l'une des fiches précédentes pour lire les explications.

Tu placeras le lutin à gauche de l'écran au début du programme, orienté vers la droite.

Bloc « motif 1 »

Crée un bloc qui permette de construire le motif suivant :

Chacune des longueurs mesure 20 pixels.



Bloc « motif 2 »

Crée un bloc qui permette de construire le motif suivant :

Chacune des longueurs mesure 20 pixels.



Création du programme

Complète le programme suivant pour obtenir des frises aléatoires :

```
quand est cliqué
  reprendre au début
  répéter 7 fois
    mettre nombre au hasard à nombre aléatoire entre et
    si nombre au hasard = 0 alors
      motif 1
    sinon
```

