



Motifs aléatoires 2



<http://helene.pelle.free.fr>

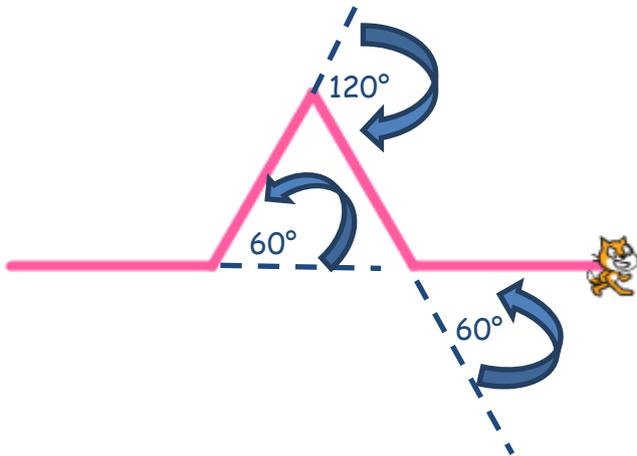
Le but de ce programme est de construire une suite de 3 motifs choisis au hasard avec autant de chance à chaque changement.

Reprends le programme de la fiche « motifs aléatoires »



Bloc « motif 3 »

Crée un bloc qui permette de construire le motif suivant :
Chacune des longueurs mesure 20 pixels.



Création du programme

Complète le programme suivant pour obtenir des frises aléatoires :

```

quand [drapeau] est cliqué
  reprendre au début
  répéter 7 fois
    mettre nombre au hasard à nombre aléatoire entre 0 et 0
    si nombre au hasard = [ ] alors
      motif 1
    sinon
      si nombre au hasard = [ ] alors
        motif 2
      sinon
  
```

