



## Moyenne de notes



<http://helene.pelle.free.fr>

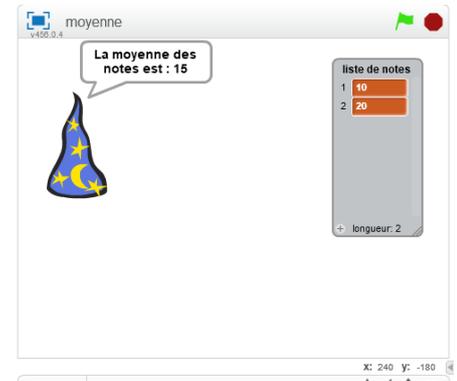


Copyright ©  
Helene.pelle.free.fr

Le but de ce programme est de calculer la moyenne des notes données par l'utilisateur (on ne connaît pas les notes à l'avance et on ne sait pas combien il va en donner).

### Création d'un bloc «enregistrer les notes »

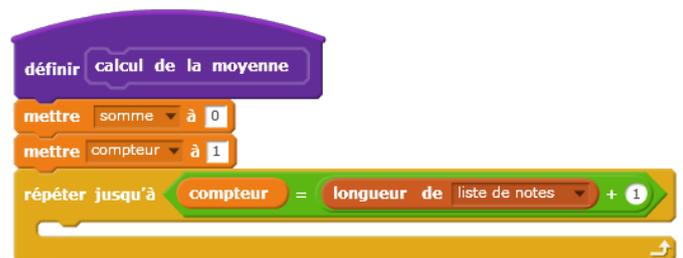
- 1) Crée une « liste de notes ».
- 2) Demande à l'utilisateur la nouvelle note qu'il souhaite ajouter à la liste.
- 3) Enregistre sa réponse dans la liste.



### Création d'un bloc «calcul de moyenne »

Crée une variable compteur qui va permettre de parcourir toute la liste du tableau, et une variable somme qui va contenir la somme de toutes les notes. Enfin, crée une variable moyenne.

- 1) Initialise somme à 0 et compteur à 1.
- 2) Répète jusqu'à ce que le compteur vaille la longueur de la liste + 1 (pour ne pas oublier le dernier élément) :
  - Ajouter élément compteur de la liste à somme.
  - Ajouter 1 à compteur.



- 3) Lorsque l'on a fini d'ajouter toutes les notes, on peut calculer moyenne.



### Création du programme principal

Crée une variable « fini ? » qui permettra de savoir si le joueur a fini sa liste de notes.

- 1) Mets fini ? à 0 au début du programme.
- 2) Supprime l'élément « tout » de la liste de notes.
- 3) Répète jusqu'à ce que fini ? vaille 1 :
  - Le bloc « enregistrer notes »
  - Demander avez-vous fini votre liste ?
  - Si la réponse est oui, mettre fini ? à 1
- 4) Quand on sort de la boucle répéter, on met le bloc calcul de moyenne.
- 5) Dire « la moyenne de tes notes est » la variable moyenne pendant 15 secondes.

