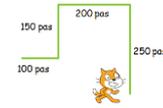




# Déplacements et tracés de figures

<http://helene.pelle.free.fr>



Copyright ©  
Helene.pelle.free.fr

définir reprendre au début

- relever le stylo
- effacer tout
- mettre la couleur du stylo à [ ]
- mettre la taille du stylo à 5
- mettre la taille à 30 % de la taille initiale
- s'orienter à 90

Crée un bloc « reprendre au début » qui nous permet de faire tous les réglages.

La position du lutin est à modifier à chaque programme.

Construis maintenant un programme pour chaque figure.

quand [ ] est cliqué

- reprendre au début
- aller à x: 0 y: 0
- stylo en position d'écriture



Chaque programme doit débuter de cette manière.

Tu changeras l'évènement pour chaque nouveau programme

Place le lutin au bon endroit avant de mettre cette brique

