



Dessiner un cercle

<http://helene.pelle.free.fr>



Le but de ce programme est de dessiner un cercle.

Construction d'un bloc « reprendre au début » :

En t'aidant de la fiche :



, crée un bloc qui permet de replacer le lutin

au bon endroit et que tout soit prêt pour commencer la figure. Place ce bloc au début de ton programme.

Pour tracer le cercle

1. Tu vas répéter fois (à toi de trouver combien de fois !):
 - Avancer de 2.
 - Tourner de 1 degré.
2. Attends 10 secondes
3. Au début de ton programme, pense à relever le stylo et à tout effacer

Vérifie que le programme fonctionne et enregistre-le sous le nom « cercle.sb2 ».

