

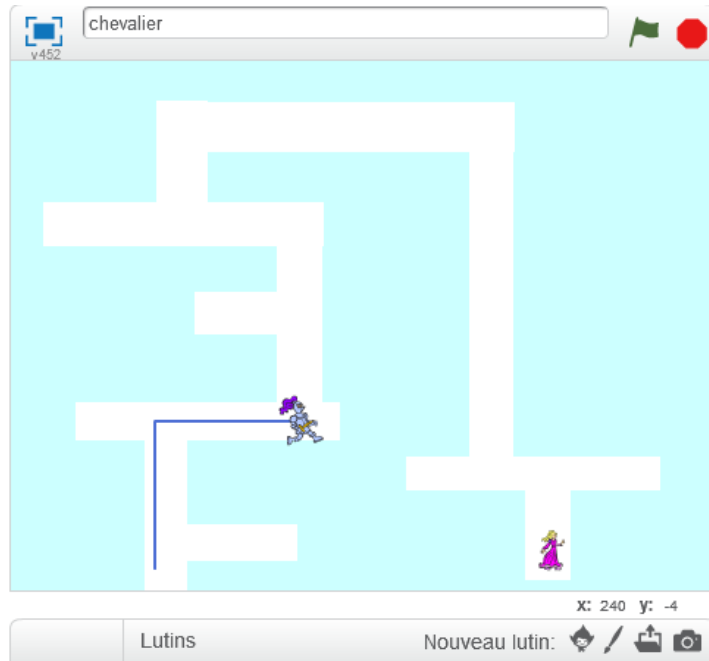


Le chevalier

<http://helene.pelle.free.fr>



Tu dois compléter le parcours du chevalier, pour qu'il aille délivrer la princesse.
Il laisse une trace sur le sol pour retrouver la sortie du labyrinthe.



Pour t'aider

Un bloc « Reprendre au début » a déjà été créé.

Le premier déplacement du chevalier est déjà indiqué.

Il ne te reste plus qu'à ouvrir le fichier **chevalier.sb2** depuis Scratch et à délivrer la princesse.

Attention !

Tu dois respecter le code du chevalier :

- avant chaque changement de direction on attend 1 seconde
- les seules briques autorisées sont



Pour aller plus loin

Tu peux faire apparaître un message « Bravo ! » quand le chevalier a rejoint sa princesse.