



Déplacements de l'hélicoptère

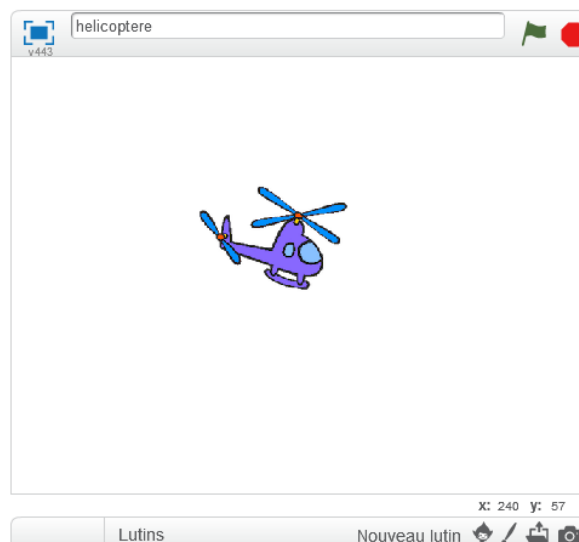
<http://helene.pelle.free.fr>



On veut améliorer les déplacements du personnage pour qu'ils soient plus fluides

1. Prends un lutin qui a la forme d'un hélicoptère.
2. On va créer un premier bloc pour les déplacements à droite :
 - Le script démarre quand le drapeau vert est cliqué.
 - Tu vas répéter indéfiniment :
 - Quand on appuie sur la flèche droite.
 - On s'oriente vers la droite
 - On avance de 5 pas.
3. On crée le même bloc pour avancer à gauche.
4. Pour s'orienter progressivement vers le haut :
 - Le script démarre quand le drapeau vert est cliqué.
 - Tu vas répéter indéfiniment :
 - Quand on appuie sur la flèche du haut
 - On tourne de 5 degrés
 - On avance de 5 pas.
5. Refais le même bloc pour s'orienter vers le bas.

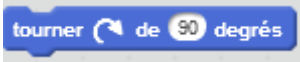

Lance le script et vérifie que le programme fonctionne correctement.





Aide logiciel

<http://helene.pelle.free.fr>

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| <p>Tourner de 5 degrés</p> |  | <p>Aller dans «Mouvements », choisir la brique « tourner de ... degrés» et choisir 5.</p> |
| <p>Si on appuie sur une touche</p> |  | <p>Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Si alors ».</p> <p>Aller dans « Capteur » et choisir la touche.</p> |