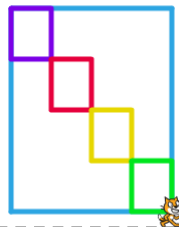




Les rectangles

<http://helene.pelle.free.fr>



Le but de ce programme est de tracer la figure ci-dessus.

Bloc « reprendre au début »

En t'aidant des fiches précédentes, crée un bloc qui permet d'effacer les précédents tracés, de

Carré et Rectangle

positionner le personnage, de l'orienter à droite, ...

<http://helene.pelle.free.fr>



Création d'un bloc «Grand rectangle »

1. Crée un bloc qui permet de dessiner un rectangle en partant du coin en haut à gauche.
2. Commence par tracer la largeur de 160 pas.
3. Tourne de 90 degrés.
4. Puis la longueur de 200 pas.
5. Répète deux fois.

Création d'un bloc «Petit rectangle »

1. Crée un bloc qui permet de dessiner un rectangle en partant du coin en haut à gauche.
2. Commence par tracer la largeur de 40 pas.
3. Tourne de 90 degrés.
4. Puis la longueur de 50 pas.
5. Répète deux fois.

Programme principal

Remplace les pointillés par les valeurs qui conviennent et vérifie que le programme fonctionne.

