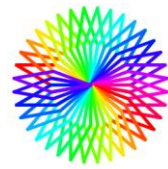




Rotation d'un losange

<http://helene.pelle.free.fr>



N'oublie pas de faire le bloc « reprendre au début » !

Bloc losange

Place ton lutin sur un point précis au début de ton programme qu'on appellera O dans le texte. Trace un losange avec les longueurs et l'angle de ton choix, en revenant à la position initiale à la fin du tracé.

Tu peux utiliser comme aide la fiche :



Rotation

Trace l'image de ce losange par une rotation de centre O d'angle 10° , en utilisant la brique :



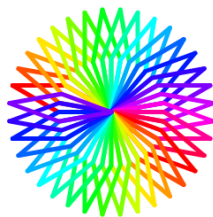
Vérifie ton programme.

Boucle

Répète suffisamment de fois ce programme pour que le lutin trace une rosace formée par les rectangles. Tu pourras aussi cacher ton personnage.

Tu pourras t'aider de la fiche : <http://helene.pelle.free.fr>

Rosace



Variante

Modifie ton programme pour que l'on puisse choisir au départ l'angle du losange.

Tu peux aussi demander l'angle de rotation et créer alors

Tu pourras aussi changer les couleurs au fur et à mesure de la construction.



Aide logiciel

<http://helene.pelle.free.fr>



Abaissier le stylo		Aller dans « Stylo » et choisir la brique « stylo en position d'écriture ».
Effectuer un quart de tour		Aller dans «Mouvements », choisir la brique « tourner de ... degrés» et choisir 90.
Répéter 10 fois		Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Répéter 10 fois » et mettre les données que vous voulez répéter à l'intérieur de la boucle.
Attendre 10s		Aller dans « Contrôle ».
Effacer tout		Aller dans « stylo ».
Placer le lutin en haut à gauche de l'écran		Aller dans « Mouvement », choisir « aller à x =... y =... » et modifier les coordonnées.