



Les boucles

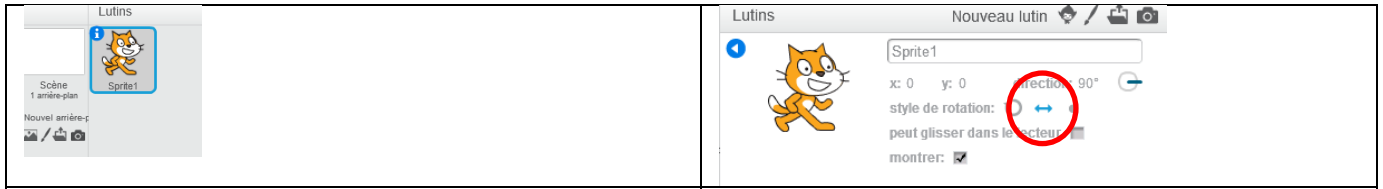
<http://helene.pelle.free.fr>

Le but de ce programme est de comprendre l'effet des boucles « répéter ».

Création d'un bloc «Pas de danse»

On va créer un bloc que l'on va ensuite insérer dans notre programme principal.

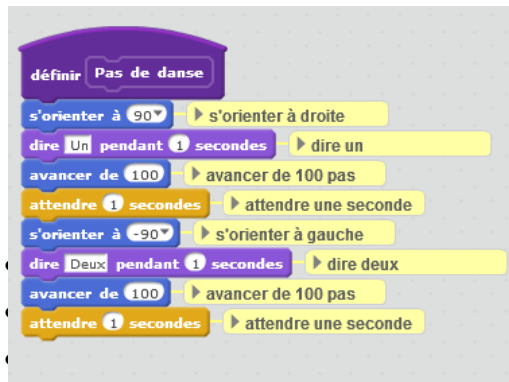
Avant toute chose, on va régler la rotation de notre personnage pour qu'il garde la tête en haut :



Clique sur le **i** en haut à gauche du lutin.

Choisis la double flèche.


Dans ce bloc, le lutin va effectuer un pas de danse :



- Le lutin dit « un ».
- Il va vers la droite.
- Il dit « deux ».
- Il va à gauche.

Programme principal

On veut maintenant voir le résultat de ce bloc.

1. Crée un programme qui commence quand on clique sur .
2. Insère la brique « pas de danse ».



Lance le programme  et vérifie qu'il fonctionne correctement.

Variante 1

On veut maintenant que le lutin répète 3 fois son pas de danse.

Variante 2

On veut que le lutin répète indéfiniment son pas de danse.

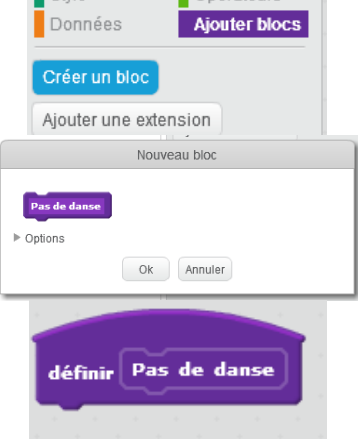

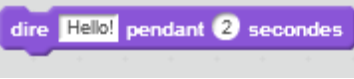





Variante 3

On veut que le lutin répète son pas de danse jusqu'à ce que le joueur appuie sur la touche « espace » du clavier.



Aide logiciel

<http://helene.pelle.free.fr>

Créer un bloc		<p>Aller dans ajouter un bloc et créer un bloc.</p> <p>Choisir le nom du bloc.</p>
Effectuer une action quand l'on clique sur le drapeau vert		<p>Clique sur « Script » puis « Evénements ».</p> <p>Fais glisser la brique « quand le drapeau vert est pressé » vers la zone de script.</p>
Faire dire quelque chose au personnage		<p>Aller dans « Apparence », choisir la brique « Dire Hello pendant 2 secondes » et modifier le texte à dire et la durée.</p>
Faire avancer le personnage		<p>Aller dans Mouvements et choisir « avancer de 10 » et choisir le nombre de pas désirer.</p>
Faire attendre le personnage		<p>Aller dans « Contrôle » et choisir la brique « attendre 1 seconde » et modifier la durée.</p>
Répéter 3 fois		<p>Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Répéter 10 fois » et mettre les données que vous voulez répéter à l'intérieur de la boucle.</p> <p>Changer le nombre de fois.</p>
Répéter indéfiniment		<p>Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Répéter indéfiniment » et mettre les données que vous voulez répéter à l'intérieur de la boucle.</p>
Répéter jusqu'à		<p>Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Répéter jusqu'à ».</p> <p>Aller dans « capteurs » et choisir « touche Pressée ».</p> <p>Choisissez la touche.</p>